

# Sorties scolaires

2020

Sorties nature

Découverte de villages

Visites à thème

Jeux de piste

Rallyes vélo

Monuments à visiter

# Sorties nature

## Dune et Land Art

Cycles 2, 3 et 4

La dune est un écosystème délicat et captivant. Soumises aux éléments, les plantes qui constituent les différents étages de la dune ont développé diverses stratégies d'adaptation pour survivre.

Nous parcourons la dune et la plage pour les découvrir et nous collecterons pommes de pin, branches et galets. Les trésors rassemblés nous permettront de créer une oeuvre de land art, naturelle et éphémère, pour laquelle nous nous inspirerons d'une légende locale.

**Durée : 2h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : plage de l'Ilia ou du Puits à Marie-Françoise.**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre la fragilité de ce milieu et l'importance de sa préservation / Découvrir les stratagèmes développés par les plantes pour survivre dans ce milieu hostile / Comprendre l'intérêt écologique de la laisse de mer / Aborder la découverte du milieu de manière ludique et sensorielle / Susciter le



Cycles 3 et 4

## La côte sud, une falaise dessinée par les éléments

La côte rocheuse est un milieu sans cesse exposé aux vents et aux embruns. La flore qui s'y développe s'est dotée de fascinantes capacités d'adaptation pour pouvoir résister à ces conditions de vie particulièrement difficiles. C'est en cheminant sur le sentier côtier que nous découvrirons les espèces végétales caractéristiques des crevasses, des falaises et de la lande, offrant au promeneur leurs parfums et leurs couleurs !

**Durée : 1h45 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : parking du sémaphore de Saint-Sauveur.**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre ce qu'est un écosystème / Reconnaître les espèces faunistiques et floristiques emblématiques de la côte rocheuse / Découvrir les moyens d'adaptation de ces espèces à leur milieu / Lecture d'un paysage.





## Pêche à pied et découverte de l'estran

Cycles 1, 2, 3, 4

Recouvert périodiquement par la mer, l'estran est un écosystème fragile qui abrite de très nombreuses espèces animales et végétales. C'est en observant les fosses, les crevasses et les rochers, que nous découvrirons la multitude de petites bêtes qui évoluent dans ce milieu.

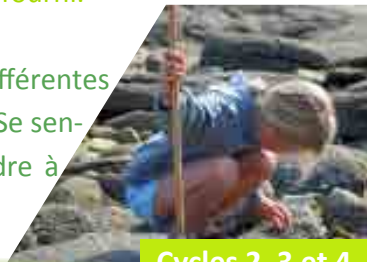
Cette initiation à la pêche à pied sera aussi l'occasion de comprendre comment prélever certaines espèces sans porter atteinte à cet environnement sensible.

**Durée : 2h / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : plage de la Gournaise - Matériel de pêche fourni.**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre le phénomène des marées / Découvrir les différentes espèces, leur mode de vie et leur adaptation au milieu / Se sensibiliser aux différentes pollutions maritimes / Apprendre à pêcher sans porter préjudice à cet écosystème.



Cycles 2, 3 et 4

## Découverte de l'ornithologie

Mais quel est cet oiseau, une mouette ou un goéland ? Grâce à la longue-vue, nous pourrons observer de près ces oiseaux sauvages qui évoluent dans un environnement marin. Plus de 300 espèces d'oiseaux ont été répertoriées sur l'île ; nous aurons la chance d'en savoir un peu plus sur quelques uns d'entre eux.

**Durée 1h30 / tarif 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs**

**Rendez-vous : plage de Ker Châlon (LEBIM), lieu modifiable en fonction du groupe**

**De préférence à marée montante - 20 enfants maximum**

### Objectifs pédagogiques :

Comment observer un oiseau pour l'identifier / Identifier les oiseaux emblématiques du bord de mer / Apprendre les techniques de pêche de ces oiseaux (sur le rivage, dans les rochers, en mer..) / Comprendre la nidification, la migration (pourquoi l'île est une escale privilégiée pour ces oiseaux).





## Des bêtes pas si bêtes

Cycles 2, 3 et 4

Qu'ils soient à la ferme, dans un champ, dans une haie ou dans une mare, les animaux ont de quoi surprendre ! En l'air, au ras du sol ou sous terre, en route pour un voyage au royaume des petites et grosses bêtes. Qu'ils rampent, sautillent, s'envolent ou s'enfouissent, ces animaux pas si bêtes n'ont qu'un seul but : survivre. Cette escapade à travers un paysage varié, tantôt ouvert, tantôt fermé, sera l'occasion de découvrir une biodiversité bien particulière. Une loupe à la main, vous observerez plus en détail les insectes dans leur milieu naturel. Saviez-vous qu'à vos pieds et sous terre se cachait un monde minuscule et fascinant ?

**Durée : 1h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous à l'ancienne bergerie de Ker Poiraud.

### Objectifs pédagogiques

Observer dans leur milieu naturel insectes et autres petites bêtes  
/ Lecture de paysages / Comprendre les liens entre les animaux  
et les hommes / Qu'est ce que une chaîne alimentaire ?



Cycles 2, 3 et 4

## Les devinettes de Mamzelle Crevette

Cette sortie vous mènera à la découverte des pépites de la plage. Mamzelle Crevette vous a concocté un livret rempli d'énigmes iodées, autant d'indices pour percer certains des secrets du bord de mer. C'est parti pour une aventure pieds-nus sur le sable ! Observation et réflexion guideront les petits bigorneaux et étoiles de mer sur la piste d'un trésor gourmand.

**Durée : 2h / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous : plage de l'Ilia ou du Puits à Marie-Françoise.

### Objectifs pédagogiques

Découvrir l'estran, la plage et la dune en s'amusant / Réfléchir à une énigme ou une problématique donnée / Développer l'esprit d'équipe.



# Visites à thème

Cycles 3 et 4

## Le petit tour des légendes

Partez découvrir à bicyclette les endroits où se sont déroulées des histoires fantastiques et où vivaient des êtres très étranges. Laissez-vous conter, au travers de belles légendes, les croyances des insulaires d'hier et d'aujourd'hui.

De l'église de Saint-Sauveur à la grotte Saint-Amand, en passant par le port de la Meule et l'intérieur du Vieux Château, nous profiterons de points de vue remarquables sur la côte sauvage.

**Durée : 4h / Tarif : 6€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous : au Vieux Château.

Sortie vélo, vélos non fournis.

### Objectifs pédagogiques

Comprendre la fonction explicative de la légende et l'importance de la transmission orale / Découvrir des sites emblématiques de l'île / Appréhender la tradition orale et les croyances des islais.



Cycles 1, 2 et 3

## A l'attaque ! Partez à l'assaut du château

Le Vieux Château, perché sur son éperon rocheux, a toujours défié les envahisseurs de l'île, les repoussant presque à chaque fois.

Prenez la place de ces envahisseurs, enfillez votre costume de soldat anglais et tentez votre chance. Vous verrez que la tâche est des plus ardues. A coeur vaillant rien d'impossible, déjouez les embûches et remportez ce défi !

**Durée : 1h / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous : au Vieux Château. Costumes fournis, maximum 25 enfants.

### Objectifs pédagogiques

Comprendre comment s'organisait la défense extérieure et intérieure d'un château au Moyen-Âge / Repérer les éléments d'architecture défensifs et leurs fonctions / Appréhender l'organisation d'un siège et les armes utilisées / Découvrir comment s'organisait la vie quotidienne dans ce type de forteresse.



# Découverte de villages

## Saint-Sauveur au fil des rues

Cycles 3 et 4

Le bourg fut la capitale de l'île jusqu'au XVIII<sup>e</sup> siècle. A ce titre, il était le siège de la paroisse et le lieu de résidence du gouverneur et du procureur fiscal sous l'Ancien Régime. Cette balade dans les ruelles dérobées de Saint-Sauveur vous conduira à travers son histoire, jusqu'à une époque où l'île vivait principalement de l'agriculture et de l'élevage. Cette visite sera l'occasion de découvrir l'architecture traditionnelle insulaire.

**Durée : 1h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : place de l'église de Saint-Sauveur.**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre l'organisation de l'île sous l'Ancien Régime avant qu'elle ne se tourne vers la pêche / Découvrir l'architecture traditionnelle / Appréhender la vie de ses habitants sur un territoire à la fois maritime et agricole.



## La Meule et sa tradition orale

Cycles 1, 2, 3 et 4

Ce port, autrefois entièrement dévolu à la pêche aux crustacés est le cadre idéal pour se laisser conter l'île d'Yeu... L'imaginaire insulaire riche et fertile, mélange souvent le mythe et la réalité. Des Fras avec leurs farces d'un goût douteux, du diable toujours contrarié, ou encore des saints évangélistes aux miracles prodigieux sont nées des légendes et des croyances empreintes de superstitions et transmises de bouche à oreille à travers le temps. Découvrez pendant cette visite le patrimoine oral insulaire ainsi que l'histoire de ce village traditionnel et son port ancestral.

**Durée : 1h45 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : port de La Meule.**

### Objectifs pédagogiques

Découvrir la tradition orale et les croyances des islais / Comprendre la fonction explicative de la légende et l'importance de la transmission orale / Etudier le bâti afin d'appréhender le mode de vie des anciens habitants de ce village de marins.





## Port Joinville, ancien port thonier

Cycles 3 et 4

Ce parcours dans les rues et venelles de Port Joinville vous permettra de visualiser le port d'autrefois et de comprendre les aménagements qui y furent réalisés à travers le temps. Comment pêchait-on le thon et comment était-il mis en conserve?

Cette visite est aussi une évocation des drames de la mer avec le naufrage de l'Ymer, la nécessité des abris du marin et de la société de sauvetage en mer.

**Durée : 1h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : place La Pylaie.**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre comment se déroulait la vie dans un port au siècle dernier / Se rendre compte de la vie des marins à bord des dun-  
dees et de la dangerosité de la mer / Appréhender les aména-  
gements du port et leur importance pour le développement  
économique de l'île.



## Port Joinville aujourd'hui

Cycles 1, 2, 3 et 4

Cette visite se déroulera sur les parties récentes du port. En parcourant les quais, nous verrons quelle est la fonction de chaque bâtiment (criée, gare maritime, capitainerie) et de chaque bassin. Nous évoquerons également les différentes techniques de pêche en observant les bateaux à quai et en étudiant des engins de pêche miniatures. Nous découvrirons ainsi la chaîne de commercialisation du poisson, du bateau à l'assiette.

**Durée : 1h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Rendez-vous : gare maritime.**

### Objectifs pédagogiques

S'approprier le vocabulaire maritime en lien avec une zone por-  
tuaire / Repérer les différentes parties du port et leurs fonction-  
nalités / Comprendre que les activités humaines ont façonné  
l'espace (transport, pêche, plaisance) / Découvrir le métier de  
marin et appréhender les différentes techniques de pêche.



# Découvrir en s'amusant

## Chasse au trésor dans les rues du port

Cycles 1, 2, 3 et 4

Une aventure pour découvrir l'histoire et le patrimoine de Port Joinville. Par équipe et grâce à un carnet de bord, vous naviguerez à travers les venelles du port afin de résoudre les énigmes que Ritou le pirate a laissées derrière lui. Moussaillons, si votre cap est bon, vous découvrirez un trésor!

**Durée : 1h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous : place La Pylaie.

Carnets de bord et stylos fournis. Prévoir un accompagnateur par équipe.

### Objectifs pédagogiques

Visiter Port Joinville et découvrir des lieux insoupçonnés / Comprendre l'histoire de ce port grâce à un texte explicatif «Le Saviez-vous» qui agrémente chaque énigme / Développer l'esprit d'équipe.



## Chasse au trésor dans les rues du bourg

Cycles 2, 3 et 4

Célestin est depuis de nombreuses années à la recherche du trésor des Petits Fradets. Tout le porte à croire que ces lutins farceurs ont caché leurs richesses dans les environs de Saint-Sauveur. Ils ont laissé beaucoup d'indices, saurez-vous retrouver ce trésor perdu ?

**Durée : 1h30 / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous : place de l'église, près de l'ancre.

Carnets de bord et stylos fournis. Prévoir un accompagnateur par équipe.

### Objectifs pédagogiques

Visiter Saint-Sauveur et découvrir son patrimoine caché / Comprendre l'histoire de ce village grâce à un texte explicatif «Le Saviez-vous» qui agrémente chaque énigme / Développer l'esprit d'équipe.







# Chasse au trésor à La Meule

Cycles 2, 3 et 4  
Nouveauté 2020

La Gargourite, célèbre sorcière de l'île d'Yeu vous propose de retrouver son précieux trésor, amassé depuis de nombreuses années auprès des enfants indisciplinés. Mais la tâche ne sera pas si simple car elle a prévu pour vous des énigmes en tout genre qui vont vous mener du port de La Meule aux rues de son village. Questions d'observation, de réflexion, de déduction, si vos réponses sont bonnes, vous aurez peut-être l'opportunité de trouver le code vous permettant d'avoir accès à son butin.

**Durée : 2h / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

Rendez-vous : chapelle de La Meule.

Carnets de bord et stylos fournis. Prévoir un accompagnateur par équipe.

## Objectifs pédagogiques

Visiter le port de La Meule et son village / Découvrir son patrimoine caché / Comprendre l'histoire du port et du village grâce à un texte explicatif «Le Saviez-vous» qui agrmente chaque énigme / Développer l'esprit d'équipe / Développer le sens de l'observation, de la déduction et le sens de l'orientation.



Tableau : Jean Rigaud



## Rallye vélo

Cycles 3 et 4

Munis de votre carnet de bord et en équipe, vous partirez à l'aventure sur l'île afin de trouver des réponses aux énigmes. Chaque énigme est accompagnée d'un texte explicatif qui vous permettra d'en savoir plus sur le site ou le monument que vous aurez découvert. Vos réponses vous aideront à trouver une phrase finale qui est une expression en patois. Pour définir les gagnants, chaque équipe devra essayer de comprendre et mimer cette phrase. En fin de rallye sera réalisée une synthèse suivie d'une remise de lots.

**Rallye à la demi-journée / Tarif : 3€50 par enfant.**

**Rallye à la journée / Tarif 7€ par enfant**

Gratuit pour les accompagnateurs.

Vélos non fournis.

Carnets de bord et carte de l'île fournis.

Prévoir un accompagnateur par équipe.

### Objectifs pédagogiques

Découvrir les plus beaux sites de l'île / Savoir s'orienter grâce à une carte / Développer l'esprit d'équipe / En apprendre plus sur l'histoire de l'île / Savoir observer et lire un paysage.



## Visite «sur mesure»

Nous pouvons concevoir une sortie en adéquation avec votre projet pédagogique. Il est par exemple possible de coupler deux visites à thème dans la même journée, de concevoir un rallye en fonction des lieux que vous souhaitez découvrir, ou encore mettre en place une randonnée commentée avec un parcours spécifique ou un thème particulier.

**Visite à la demi-journée / Tarif : 3€ par enfant.**

**Visite à la journée / Tarif 6€ par enfant**

Gratuit pour les accompagnateurs.



# Monuments à visiter

## Le Vieux Château

Cycles 1, 2, 3 et 4

Forteresse dressée sur un éperon rocheux entouré par la mer, le Vieux Château, construit à l'aube de la Guerre de Cent Ans, dut résister aux assauts répétés qui ont jalonné son histoire. Autour de sa cour centrale sont regroupés les bâtiments et les commodités nécessaires à la vie quotidienne de ses défenseurs (boulangerie, cuisine, forge, logis...).

**Durée : 1h / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**Dossier pédagogique fourni après la visite (un par classe).**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre comment s'organisait la défense d'un château au Moyen-Âge : repérer les éléments d'architecture défensifs et leurs fonctions / Réfléchir à l'importance stratégique de son implantation / Le château, lieu de vie : en se référant au bâti, découvrir comment s'organisait la vie quotidienne dans ce type de forteresse / S'approprier un vocabulaire spécifique.



## Le Grand Phare

Cycles 2, 3 et 4

A la fin de la seconde guerre mondiale, avant de quitter l'île, les troupes d'occupation détruisirent le premier phare datant de 1829. Il fut remplacé à partir de 1950 par un phare de première catégorie aux lignes modernes. De section carrée, en maçonnerie lisse blanche, avec un soubassement en pierres apparentes et des oculi en hublot, il domine de 56 mètres la haute mer. Depuis son sommet, vous profiterez d'un large panorama.

**Durée : 30 minutes / Tarif : 3€ par enfant, gratuit pour les accompagnateurs.**

**15 personnes maximum par visite.**

**Ouvert d'avril à fin septembre.**

**Dossier pédagogique fourni après la visite (un par classe).**

### Objectifs pédagogiques

Comprendre à quoi sert un phare en haute mer / Repérer l'ensemble de la signalétique maritime / Apprendre la fonction et l'utilité du dispositif.





## Modalités d'inscription

Le groupe doit être constitué d'au minimum 15 personnes payantes.

Les réservations sont à effectuer auprès du service patrimoine de la mairie de l'Île d'Yeu par mail ou par téléphone.

Les visites ont lieu sur rendez-vous et sont animées par des guides de la mairie.

Les visites doivent commencer à l'heure, le guide attendra le groupe maximum 15 minutes. Au-delà, la visite pourra être annulée.

Les visites seront soit réglées sur place, soit en retour de facture. Chèques à l'ordre du Trésor Public.

Pour les sorties vélo, nous ne fournissons pas les vélos.

Nous fournissons le matériel de pêche pour les pêches à pied.

Le contenu des visites est adapté à l'âge des enfants.

En dehors des visites proposées, il est tout à fait possible de proposer une animation en lien avec votre projet pédagogique.

En cas d'intempéries, la visite pourra soit être annulée, soit être reportée.

Les enfants sont sous la responsabilité du responsable de groupe. En aucun cas la mairie ou l'office de tourisme ne sauraient être tenus pour responsables en cas d'accident survenu à l'un des participants.

## Contact

**Service patrimoine**

**Mairie de l'Île d'Yeu**

**11 quai de la Mairie**

**85350 L'Île d'Yeu**

**02-51-26-06-49**

**06-73-02-45-91**

**visites@ile-yeu.fr**

